



META Fame

www.metafame.com



背景



- 與其他派系的對手競爭以取悅名人並在Metafame中鞏固自己的地位
- 藉由趕走敵對陣營獲取名人的信任
- 賺取跟名人建立友誼的機會
- 玩家對戰：讓他們和你一起對抗其他玩家

在Metafame中建立自己的名人定位

02.



遊戲特色

1 沒有龐大的資訊量

沒有華麗的故事線
可以輕鬆地憑直覺玩

2 探索

藉由探索虛擬地圖發現
新的名人和網紅

3 結交朋友

與名人成為朋友組織你的
網紅名單

4 升級

藉由升級
你的名人和網紅賺取遊戲中的
獎勵和NFT

5 互動

與來自全世界的玩家互動

6 提升

提升你的地位和
在遊戲中變成名人





PULSE鏈上的 第一個元宇宙



Pulse鏈通過使用 3 秒的出塊時間將以太坊的吞吐量提高了 4 倍
(PS:以太坊的平均出塊時間約為13秒)

Pulse鏈具備節能特點、同時也是燃燒
代幣費用更便宜和更快的乙太鏈分叉

Pulse鏈曾推出歷史上
最大的空投



- 一個任何人都可以成名的元宇宙
- 輕鬆跨多個網絡橋接代幣
- 接近零手續費
- 傳輸速度極快
- 可以執行許多方案

裡面有甚麼呢？



1

**體驗加密貨幣
元宇宙**

以一種新的方式

2

獨特的角色

數字資產、NFT等

3

在元宇宙

成名的體驗

4

去中心化

用戶驅動的環境





BMF代幣介紹



A.11111101

BMF

代幣標誌

10,000,000,000

總供應量

180,000,000

初始流通量

\$180,000

初始市值

TOKEN ALLOCATION

PRIVATE SALES

12%

CEX/DEX LIQUIDITY

10%

TEAM

15%

RESERVE

6%

STAKING

10%

VELASPAD IDO

1.25%

MARKETING

10%

PULSEPAD IDO

1.25%

ADVISORS

7%

METAVPAD IDO

1.25%

ECOSYSTEM

25%

GAMEZONE IDO

1.25%

06.



股份行權計畫



私募	代幣生成時 10%解鎖，後依序分六個月線性釋出， 亦即後六個月每個月解鎖15%
VelasPad	代幣生成時 10%解鎖，後依序分五個月線性釋出
PulsePAd	代幣生成時 10%解鎖，後依序分五個月線性釋出
MetaVPad	代幣生成時 10%解鎖，後依序分五個月線性釋出
GameZone	代幣生成時 10%解鎖，後依序分五個月線性釋出
顧問團隊	三個月閉鎖期, 後續24個月依序線性釋出
開發團隊	三個月閉鎖期, 後續24個月依序線性釋出
生態系	三個月閉鎖期, 後續12個月依序線性釋出
質押	-
中心化交易所/去中心化交易所	流動性挖礦在代幣生成時為有足夠的數量解鎖或流通
行銷團隊	三個月閉鎖期, 後續12個月依序線性釋出
團隊保留	三個月閉鎖期, 後續24個月依序線性釋出

BMF IDO

APRIL 19, 2022

不要錯過投資 Pulse鏈中第一個 Metaverse 的機會



代幣標準通訊協議／規則	VRC20
代幣販售量	125,000,000
每個代幣的價格	\$0.001
代幣募資量	\$125,000



代幣標準通訊協議／規則	BEP20
代幣販售量	125,000,000
每個代幣的價格	\$0.001
代幣募資量	\$125,000



代幣標準通訊協議／規則	BEP20
代幣販售量	125,000,000
每個代幣的價格	\$0.001
代幣募資量	\$125,000



代幣標準通訊協議／規則	BEP20
代幣販售量	125,000,000
每個代幣的價格	\$0.001
代幣募資量	\$125,000





第一階段

構思(第1個月)

- 研究和建立開發環境



第二階段

準備期(第2-3個月)

- 在 MetaFame 世界 (通過mint) 創建了 3 個派系 (明星經紀人、狗仔隊和瘋狂粉絲) 的先鋒領袖，預計第一階段開放10000名。
- 領袖的擁有者將獲得他們的 3D 角色模型。升級為Leaders將開始在 Metafame中賺取互動收益。
- MetaFame 社區將誕生。

第七階段

遊戲發佈上線(第13個月後)

- 遊戲測試、優化、正式上線。

第六階段

內容強化整合(第11-12個月)

- 活動、PVP和排名系統揭幕。
- 屆時，名人／網紅的特殊功能將全面展開，並宣布新的合作夥伴關係。



META Fame ROADMAP

第五階段

核心玩法(第9-11個月)

- 發布世界地圖和核心遊戲玩法
- 藉由驅趕對手並與名人/網紅會面並為朋友。



第三階段

初步揭幕(4-7月)

- MetaFame Metaverse 的揭幕擁有升級 MetaFame 中的部分屬性以賺取 BMF的方案。



第四階段

建立(第7-9個月)

- 在遊戲中藉由內容創作，並緊隨其後的開始建立並與名人/網紅互動。



META Fame

SAVE THE DATE

April 19, 2022

www.metafame.com